

## Изработка на програми со структура за избор

### 1. Програма ако бојата зелена е допрена



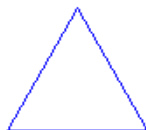
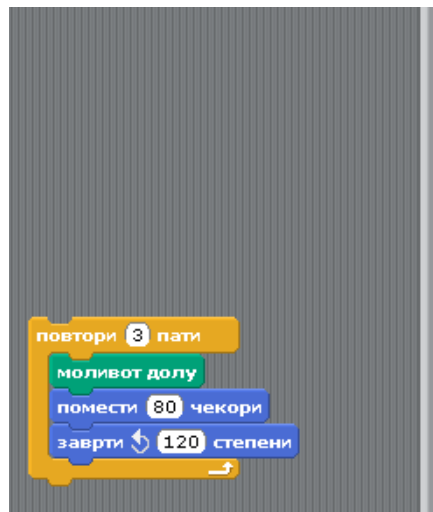
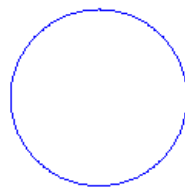
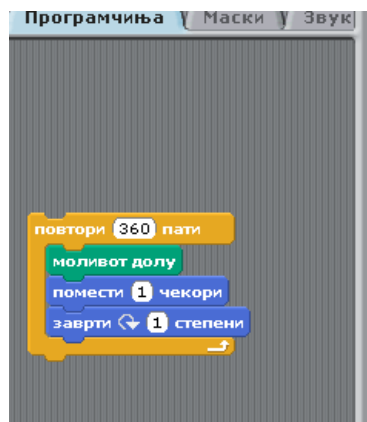
### 2. Бројот е позитивен или негативен



Обиди се да ги направиш следните програми:

- Дали бројот е парен или непарен.
- Лозинката ако е точна да влезете во компјутерот во спротивно влезот е забранет.

## Изработка на програми со структура за повторување



## Изработка на програми со структура за повторување и со структура за избор

Обиди се да ги направиш следните програми:

- Со употреба на моливот и наредбите од моливот ликот да нацрта линија со две бои. Притоа да се користи и наредба за повторување.

- Со употреба на моливот и наредбите од моливот ликот да нацрта линија која ќе ја менува бојата. Притоа да се користи и наредба за повторување.

- Со употреба на моливот и наредбите од моливот ликот да нацрта линија со дебела линија и ќе користи сенка. Притоа да се користи и наредба за повторување.

Направените програми да се пратат на следната е-маил адреса:  
[informatika.naumohridski@gmail.com](mailto:informatika.naumohridski@gmail.com)